

Treat & Train

KOIRAN PALKITSEVA ETÄKOULUTIN

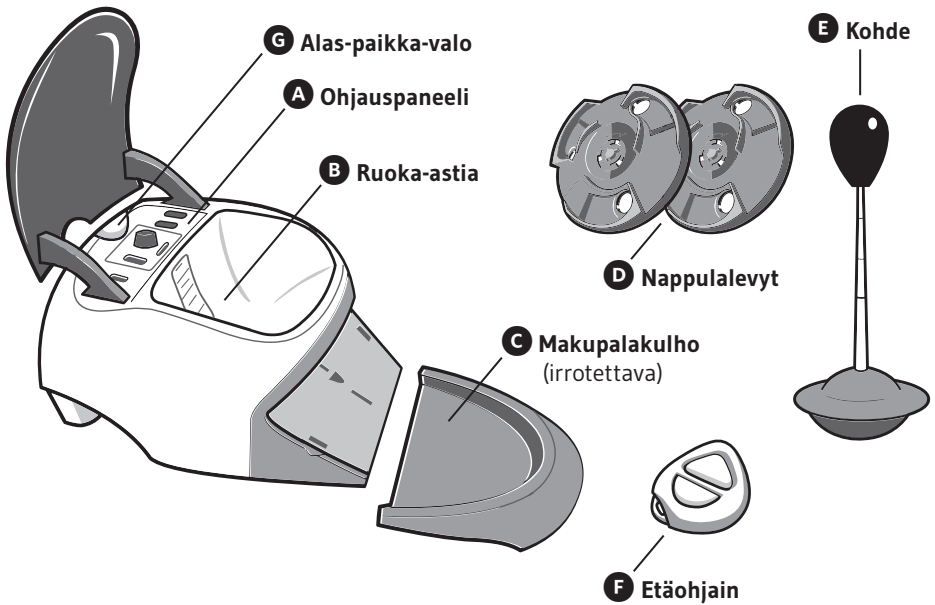
Pika-aloitusopas



Sisällysluettelo

Treat&Train™-laitteen kuvaus	2
Laitteen asetus	3
Makupalojen tai ruoan lisääminen	4
Jalustan kytkeminen päälle ja testaus (koirasta pois päin)	4
Koiran tutustuttaminen Treat&Train™ -laitteeseen	5
Ohjeet parhaimpien tulosten saavuttamiseen	6
Ohjauspaneeli	7
Varoitusvalot, äänet ja vianmääritys	8
Takuu	8
Käyttöehdot ja vastuurajoitus	9

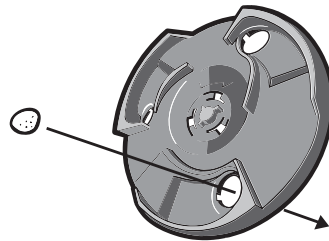
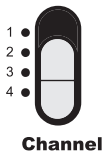
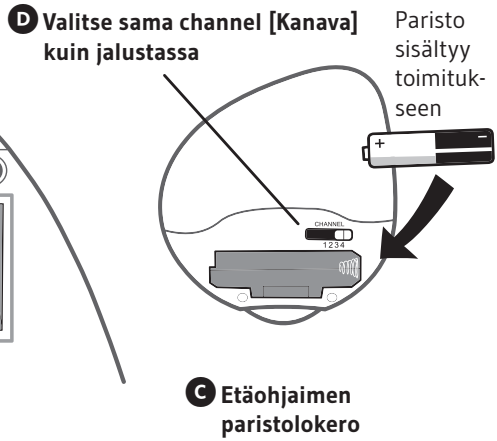
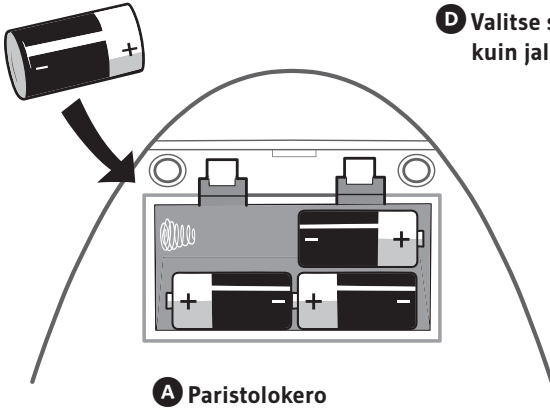
1 Treat&Train™-laitteen kuvaus



- A Ohjauspaneeli:** sisältää virtakytkimen, alas-paikka-asetukset ja kanava-asetukset.
- B Ruoka-astia:** kuivien tai puolikuivien ruokapalkintojen (tai makupalojen) annostelua varten.
- C Makupalakulho:** makupalojen tarjoamiseen koiralle. (Sen voi irrottaa pesemistä varten pitämällä etuosasta kiinni ja vetämällä ylös. Makupalakulho on konepesun kestävä.)
- D Nappulalevyt:** Sopivat ruoka-astian sisään ja ovat keskenään vaihdettavia ruokakoon mukaan. Aseta koiran ruoan kokoa vastaava levy ruoka-astian annostelumekanismiin.
- E Kohde:** Voidaan käyttää alustaan kiinnitettynä tai siitä irrotettuna ja on kädessä pidettävä. Koulutuksen pelissä 2 koirat juoksevat kohteelle ja koskettavat sitä nenällään.
- F Etäohjain:** DISPENSE [Annos] -painikkeen aktivoinnista seuraa yhden makupalan vapauttaminen jalustasta. Makupaloja voidaan annostella jatkuvasti pitämällä DISPENSE [Annos] -painiketta painettuna. DOWN-STAY [Alas-Paikka] -painikkeella aktivoidaan ALAS-PAIKKA-toimintatila (pelit 3 ja 5).
- G Alas-paikka-valo:** Valo syttyy, kun etäohjaimen DOWN-STAY [Alas-Paikka] -painike on aktivoitu. Sen saa pois päältä painamalla etäohjaimen DOWN-STAY [Alas-Paikka] -painiketta uudelleen. Jos ruoanannostelumekanismi on juuttunut kiinni tai tyhjä, valo syttyy myös ja laite antaa äänimerkin. Jos näin käy, kytke laite pois päältä ja täytä astia tai kierrä levyä myötöpäivään jumittuman poistamiseksi.

2 Laitteen asetus

- A** Aseta neljä D-paristoa paristolokeroon (laitteen alaosassa), joka sijaitsee jalustassa. Paristot eivät sisälly toimitukseen.
- B** Avaa ohjauspaneeli ja valitse kanava – 1,2,3 tai 4. Vaiheessa D valitset saman kanavan etäohjaimessa.
- C** Avaa etäohjaimen takakansi ja aseta sisään yksi 12V 23A paristo (sisältyy laitteeseen).
- D** Kun paristolokero on vielä auki, valitse etäohjaimen kanava, joka vastaa vaiheessa B jalustassa asettamaasi kanavaa.
- E** Avaa kansi. Aseta levy, joka on kooltaan sopiva käyttämillesi ruokanappuloille tai makupaloille. (Katso luettelo sopivista makupaloista ja ruokanappuloista osoitteessa www.treatntrain.com.)



B Valitse channel [Kanava] jalustan ohjauspaneelissa

E Aseta levy, joka on sopiva käyttämillesi ruokanappuloille tai makupaloille.

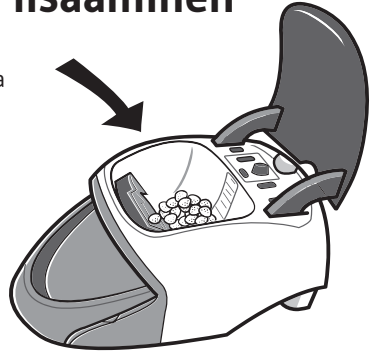
3

Makupalojen tai ruoan lisääminen

A Valitse kuivat tai puolikosteat koiran makupalat tai ruokanappulat. Treat&Train™ edellyttää kuivaa koiranruokaa, kuivia makupaloja tai puolikosteita makupaloja, jotka sopivat joko suuri- tai pienikokoisille nappuloille tarkoitetun ruokalevyn reikien läpi. Samankokoiset pyöreät tai soikeat makupalat tai nappulat toimivat parhaiten.

B Lisää 1-2 kuppia koiranruokaa tai makupaloja ruoka-astiaan. Astiaan mahtuu enimmillään

3 kupillista ruokaa, mutta paristot ja moottori kestävät pidempään, jos käytät vähemmän ruokaa. Jos koira käyttää peleihin ja koulutukseen säännöllistä ruoka-annostaan, aseta astiaan yhden aterian verran ruokaa.



4

Jalustan kytkeminen päälle ja testaus

(koirasta pois päin)

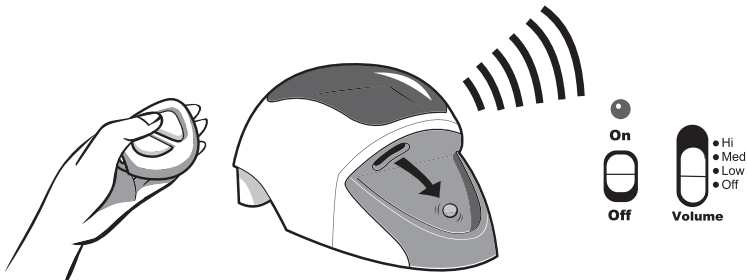
A Kytke VIRTA On (päällä) -tilaan. Ohjauspaneelin merkkivalo muuttuu vihreäksi. Jos se on punainen, se osoittaa, että paristojen varaustaso on alhainen. Hitaasti välkkyvä vihreä virtavalon valo osoittaa, että laite on lepotilassa – näin tapahtuu, jos laitetta ei ole käytetty 30 minuuttiin. Voit aktivoida Treat&Train™-laitteen painamalla jotain etäohjaimen painiketta.

B Aseta ÄÄNENVOIMAKKUUS Off (pois) -tilaan, jos koira on huoneessa. Joidenkin koirien tarvitsee tottua laitteen hurinaan ennen äänien käyttöönnottoa.

C Älä välitä DOWN-STAY [Alas-Paikka] -ohjaimista. Ne käsitellään myöhemmin.

D Annostele nappula painamalla etäohjaimen DISPENSE [Annos] -painiketta. Makupalan pitäisi pudota makupalakulhoon sekunnissa. **Huomautus:** Kun painat DOWN-STAY [Alas-Paikka] -painiketta, jalustan merkkivalo syttyy. Sen saa pois Off (pois) -tilaan painamalla etäohjaimen DOWN-STAY [Alas-Paikka] -painiketta uudelleen.

E TÄRKEÄÄ: Testaa, onko ruoka kooltaan paras mahdollinen annostelua varten. Jos ruoka on liian suurikokoista, se juuttuu kiinni tai ei mahdu levyn reiästä, jolloin levy jatkaa pyörimistä, kunnes makupala voidaan annostella seuraavasta reiästä. Kun ruoka on kooltaan levylle sopivaa, ruokaa annostellaan joka reiästä. Paina DISPENSE [Annos] -painiketta 20 kertaa tarkistaaksesi, annostellaanko makupaloja jokaisesta reiästä vai ohittaako laite joskus yhden tai useamman reiän. Jos ohituksia on enemmän kuin yksi tai kaksi, kokeile ruokaa, joka on kooltaan, muodoltaan tai koostumukseltaan erilaista.



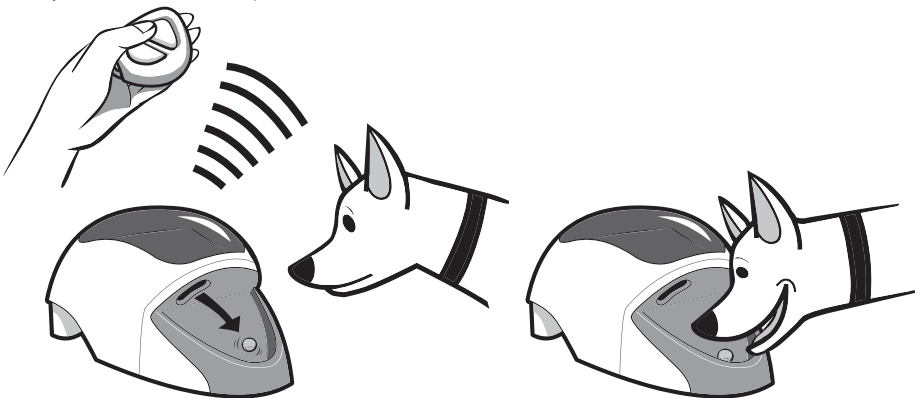
Koiran tutustuttaminen Treat&Train™ -laitteeseen

Koirat oppivat nopeasti pitämään Treat&Train™ -laitteesta, kun se otetaan käyttöön oikein. Jotkut koirat pelkäävät elektronisia laitteita, jotka ovat äänekkeitä ja joissa on liikkuvia osia. Seuraavassa esitetään turvallinen tapa tämän välineen käyttöönottoon.

- A Laita Treat&Train™ lattialle.** Ohjaa koira laitteelle asettamalla makupaloja makupalakulhoon. Kun koira on valmis, lisää vielä muutamia makupaloja. **Jos koira on epäröivä laitteen lähellä, vaihda parempiin makupaloihin, kuten maapähkinävoihin tai juustolevitteeseen.** Toista tätä vaihetta, kunnes koira syö makupalat kulhosta välittömästi ja epäröimättä.
- B Kun ÄÄNENVOIMAKKUUS on asetettu POIS PÄÄLTÄ [Off], annostele makupaloja painamalla etäohjaimen DISPENSE [Annos] -painiketta.** Tee tämä aluksi silloin, kun koira vielä katselee kulhoa tai on lähellä kulhoa. Jos koira ei huomaa makupaloja, osoita ne sille näyttämällä. Toista tätä muutaman kerran, kunnes olet varma, että koira on tottunut laitteen ääneen, kun se annostelee makupaloja. **Älä osoita etäohjainta koiraan tai laitteeseen päin. On tärkeää, että koirasi yhdistää makupalat sinuun eikä etäohjaimen.**

Huomautus: Jos koira saattaa mielestäsi pelätä Treat&Train™-laitteen liikettä, muuta vaihetta B siten, että aloitat koiran kanssa puolentoista metrin päässä laitteesta. Paina DISPENSE [Annos] -painiketta ja osoita makupalaa. Jos koira on riittävän kaukana ja makupalat ovat riittävän makoisia, se tassuttelee laitteelle syömään kulhossa olevat makupalat. Toista samaa, kunnes koira on levollinen tällä etäisyydellä. Siirrä sitten laitetta lähemmäksi, kunnes koira voi olla aivan laitteen viereissä ja näyttää levolliselta, kun makupaloja annostellaan.

- C Kytke ÄÄNENVOIMAKKUUS asetuksesta OFF [Pois päältä] asetukseen LOW [Matala] ja toista vaihe B.** Tavoitteena on, että koirasi oppii äänen merkitsevän makupalaa. Kun se suuntaa huomion uutta ääntä kohti ja näkee makupalojen tippuvan kulhoon, sen pitäisi juosta ruoan luo. Osoita tarvittaessa muutaman kerran kulhoa kohti. Toista.
- D Kun koira ymmärtää idean, aloita annostelu vain silloin, kun se katsoo sinua,** jotta se oppii, että on edelleen tärkeää katsoa sinun suuntaasi sen sijaan, että se kiinnittää huomion Treat&Train™-laitteeseen Varmista, ettet koskaan annostele makupaloja, kun koira haukkuu laitteelle tai kuopii laitetta. Jotta tämä vältettäisiin, anna muutamia makupaloja kädellä, jotta koira todennäköisemmin katsoo sinuun, ja palkitse se sitten hiljaa seisomisesta.



6

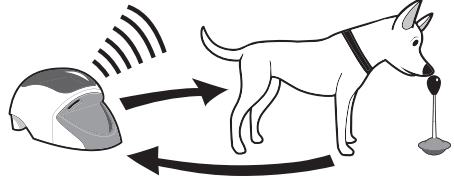
Ohjeet parhaimpien tulosten saavuttamiseen

Treat&Train™ -laitteen mukana tulee laboratoriossa ja kliinisesti testattu ohjelma koirien kouluttamiseen niin, että ne ovat rauhallisia häiriötilanteissa, kuten vieraiden tullessa ovelle.

Koulutus on jaettu viiteen peliin:



Peli 1: Ääni merkitsee, että makupala on tulossa.



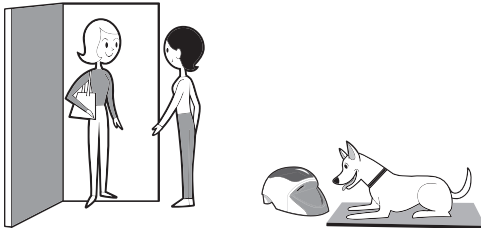
Peli 2: Koskettaminen nenällä kohteeseen.



Peli 3: Makuulle asettuminen ja tiettyssä paikassa pysyminen.



Peli 4: Juoksu matolle tai tiettyyn paikkaan merkistä.



Peli 5: Makuulle asettuminen ja tiettyssä paikassa pysyminen jopa häiriötilanteissa.

Laitteen mukana tulee ohjekirja ja DVD, joka sisältää vaiheittaisen koulutusohjelman sekä yleiset virheet, joita tulee välttää. Parhaat tulokset saavutetaan, kun katsot DVD:n vaihe kerrallaan ja luet ohjekirjasta vastaavan kohdan tarkistaaksesi pikaisesti, mitä siihen sisältyy.

7 Ohjauspaneeli

Treat&Train™-laitteen ohjauspaneelissa on perusohjaimet ja kehittyneempiä alas-paikka [Down Stay] -asetuksia ei tarvita ennen koulutuksen peliä 3 (Alas-paikka).

A On-Off [Päällä-Pois] -kytkin: Tarkoitettu jalustan kytkemiseen päälle ja pois päältä.

Alas-paikka-ohjaimet ja -valo:

B Makupala-asetukset:

Single Treat [Yksi makupala] -asetus: DOWN-STAY [Alas-Paikka] -toimintatila on aktivoitu (katso alla), laite annostelee yhden makupalan kerrallaan.

Multi-Treat [Monta makupalaa] -asetus: Laite annostelee makupalan 5 kertaa peräkkäin.

Cue Dispense [Makupalan annostelu merkistä] -asetus: Ilmoittaa sinulle, milloin DISPENSE [Annos] -painiketta pitää painaa Alas-paikka-toimintatilan aikana. Tässä asetuksessa ajastin antaa äänimerkin, mutta ruokaa ei annostella ennen kuin painat DISPENSE [Annos] -painiketta.

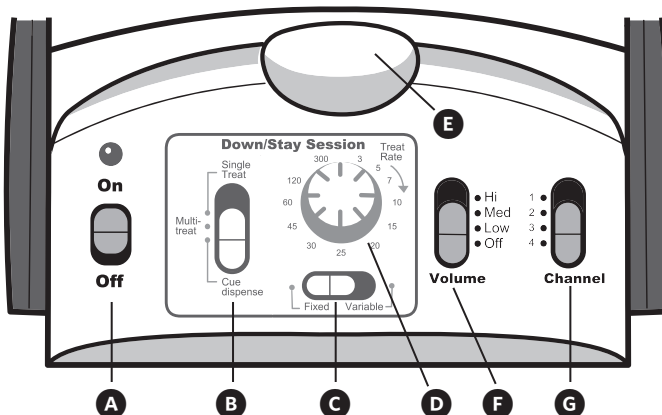
C Kiinteä tai vaihtuva -kytkin: Käytetään sen määrittämiseen, annostellaanko makupaloja TREAT RATE [Annostelunopeus] -säätimellä valitun kiinteän aikavälin mukaisesti vai arvaamattomamman aikavälin mukaisesti – sellaisen, joka on valitun aikavälin keskiarvo. Useimmissa Alas-paikka-harjoituksissa (pelit 3 ja 5) kytkin asetetaan KIINTEÄ [Fixed] -valintaan ja kukin kokeilu kestää yhden minuutin. Kun asetuksena on VARIABLE [Vaihtuva], alas-paikka-toistoja jatketaan, kunnes laitteessa ei ole enää ruokaa.

D Annostelunopeuden säädin: Käytetään sen määrittämiseen, kuinka tiheään makupaloja annostellaan alas-paikka-harjoituksen aikana.

E Alas-paikka-valo: Osoittaa, että etäohjaimen DOWN-STAY [Alas-Paikka] -painiketta on painettu ja että laite on alas-paikka-toimintatilassa ja asetettu annosteamaan makupaloja ajoitettujen TREAT RATE [Annostelunopeus] -säätimen asetusten mukaisesti (esimerkiksi peleissä 3 ja 5).

F Volume [Äänvoimakkuuden] säädin: Treat&Train™-laitteessa on 3 äänvoimakkuutta: Low [matala], Med [keskivoimakas] ja Hi [korkea]. Aloita matalalla äänvoimakkuudella, kunnes olet varma, että koirasi on tottunut ääneen.

G Channel [Kanava] valitsin: Valinnan tulee vastata etäohjaimessa valittua kanavaa.



Varoitusvalo, äänet ja vianmääritys

Vihreä virtavallo: Laite on päällä ja paristojen varaustaso on hyvä.

Hitaasti välkkyvä vihreä virtavallo: Laite on lepotilassa. Oltuaan 30 minuuttia käyttämättömänä, Treat&Train™ siirtyy lepotilaan. Voit aktivoida sen painamalla jotain etäohjaimen painiketta.

Punainen virtavallo: Osoittaa, että paristot täytyy vaihtaa.

Alas-paikka-valo:

Kiinteä: Etäohjaimen painiketta on painettu ja laite on asetettu alas-paikka-toimintatilaan (katso luku 7). Valon saa pois päältä painamalla etäohjaimen DOWN-STAY [Alas-Paikka] -painiketta uudelleen.

Välkkyvä ja äänimerkillinen: Näin tapahtuu, jos ruoanannostelumekanismi on juuttunut kiinni tai tyhjä. Jos näin käy, kytke laite pois päältä ja täytä astia tai kierrä levyä myötäpäivään jumittuman poistamiseksi. (Katso oikean ruoan valintaa koskevat ohjeet luvussa 4E.)

Muu vianmääritys

Mitä jos koira pelkää laitetta? Varmista, että makupalat ovat yhteensopivia Treat&Train™-laitteen kanssa ennen kuin aktivoit laitteen. Noudata pika-aloitusoppaan osiossa 4E esitettyjä ohjeita, joiden mukaisesti voit testata, onko ruoka kooltaan sopivaa. Luettelo ruoista, jotka toimivat Treat&Train™-laitteen kanssa, on saatavilla osoitteessa www.treatntrain.com.

Mitä jos makupalojen annostelu kestää sekuntia kauemmin? Asianmukaisen kokoiset makupalat annostellaan sekunnin murto-osassa sen jälkeen, kun olet painanut etäohjaimen DISPENSE [Annos] -painiketta. Jos näin ei käy, katso osio 4E.

Mitä jos levy näyttää pyörivän hitaasti? Vaihda paristot. Paristot saattavat olla vanhat tai ne ovat ladattavat paristot, joiden mAh-arvo on alhainen.

Aseta Treat&Train™-laitteen ALAS-PAIKKA-toimintatilaan ja laite sammuu yhden minuutin jälkeen. Miksi? Sinun tulee asettaa kiinteä-vaihtuva-kytkin VARIABLE [Vaihtuva] -asentoon, jos haluat, että laite annostelee tyhjentymiseen saakka. Kun FIXED-VARIABLE [Kiinteä-vaihtuva] -kytkin on asetettu tilaan KIINTEÄ [Fixed], makupaloja annostellaan annostelunopeuden säätimellä määritetyn nopeuden mukaisesti, mutta vain minuutin ajan.

Mitä pitää tehdä, jos etäohjain ei toimi? Tarkista, että etäohjain ja jalusta on asetettu samalle kanavalle. Tarkista myös jalustan ja etäohjaimen paristojen varaus.

Takuu

Yhden vuoden siirtokelvoton rajoitettu takuu

Tällä tuotteella on valmistajan myöntämä rajoitettu takuu. Täydelliset tiedot tuotteeseen sovellettavasta takuusta ja sen ehdoista löytyvät verkkosivulta osoitteesta www.petsafe.net ja/tai ovat saatavana ottamalla yhteyttä paikalliseen asiakaspalvelukeskukseen.

Eurooppa – Radio Systems PetSafe Europe Ltd., 2nd Floor, Elgee Building Market Square, Dundalk, Co. Louth, A91 YR9X Irlanti

1. Käyttöehdot

Tämän tuotteen käytön edellytyksenä on, että hyväksyt ilman muutoksia tässä esitetyt ehdot ja huomautukset. Tuotteen käyttäminen merkitsee kaikkien näiden ehtojen ja merkintöjen hyväksymistä. Jos et hyväksy näitä ehtoja ja huomautuksia, palauta tuote käyttämättömänä alkuperäispakkauksessaan omalla kustannuksellasi ja vastuullasi sopivaan asiakaspalvelukeskukseen ja liitä mukaan ostotodistus, niin ostohinta hyvitetään kokonaisuena.

2. Asianmukainen käyttö

Tämä tuote on suunniteltu käytettäväksi lemmikeillä, joita halutaan kouluttaa. Lemmikkisi yksilöllinen luonne tai koko/paino ei välttämättä sovi tuotteelle (katso tämän käyttöoppaan kohta "PetSafe® ultraääni haukunestopannan toiminta"). Radio Systems Corporation ei suosittele tämän tuotteen käyttöä, jos lemmikkisi on aggressiivinen, eikä yhtiö ota mitään vastuuta sopivuudesta yksittäisiin tapauksiin. Jos olet epävarma tämän tuotteen sopivuudesta lemmikillesi, ota yhteys eläinlääkäriin tai valtuutettuun kouluttajaan ennen tuotteen käyttöä. Asianmukaiseen käyttöön sisältyy muun muassa koko käyttöoppaaseen ja tuotekohtaiseen turvallisuusilmoitukseen tutustuminen.

3. Ei laitonta tai kiellettyä käyttöä

Tämä tuote on suunniteltu vain lemmikkieläimillä käytettäväksi. Tämä lemmikin koulutuslaite ei ole tarkoitettu tuottamaan vahinkoa tai loukkaantumista eikä ärsyttämään. Tuotteen käyttäminen käyttötarkoituksen vastaisesti voi olla liittovaltion, valtion tai paikallisten lakien vastaista.

4. Vastuurajoitus

Radio Systems Corporation tai mikään siihen liittyvistä yrityksistä ei ole missään tilanteessa vastuussa (i) mistään epäsuorasta, rangaistusluontoisesta, satunnaisesta, erityisestä tai välillisestä vahingosta tai (ii) minkäänlaisista menetyksistä tai vahingoista, joita syntyy tuotteen väärinkäytön vuoksi tai sen yhteydessä. Ostaja kantaa kaikki tuotteen käyttämiseen liittyvät riskit ja vastuut suurimmassa lain sallimassa laajuudessa.

5. Määräysten ja ehtojen muuttaminen

Radio Systems Corporation pidättää itsellään oikeuden muuttaa aika ajoin tätä tuotetta koskevia ehtoja ja merkintöjä. Jos muutoksista on ilmoitettu käyttäjälle ennen tuotteen käyttöönottoa, ne ovat yhtä sitovia kuin tähän sisältyvät pykälät.

Radio Systems Corporation
10427 PetSafe Way
Knoxville, TN 37932
Yhdysvallat
+1 (865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.
2nd Floor, Elgee Building, Market Square
Dundalk, Co. Louth, A91 YR9X Irlanti
+353 (0) 76 892 0427

www.petsafe.net